



COLLEGE FOOTBALL OFFICIATING, LLC

Guide d'arbitrage et de coaching : Frapper dans les mains comme signal de défense

Les équipes d'attaque et de défense peuvent utiliser une grande variété de signaux avant le snap. L'équipe d'attaque a une grande latitude dans ce domaine tant que les signaux ne constituent pas un faux départ. L'équipe en défense a moins de possibilités ; bien qu'il puissent donner des signaux pour changer rapidement de position et d'alignement, selon la règle, ces signaux ne doivent pas troubler l'attaque ou simuler le type ou la cadence des signaux de départ de l'attaque (Règle 7.1.5a5).

Frapper dans les mains constitue une façon de donner les signaux. C'est devenu courant et reconnu à travers le pays comme moyen, pour l'équipe en attaque, de donner la cadence et de déclencher le snap. Les défenses n'ont commencé à utiliser cela que récemment, ce qui donne l'impression qu'elles cherchent à imiter l'attaque. De fait, frapper dans les mains est comparable à tout signal audible comme par exemple le son "hut", dont l'utilisation par la défense est clairement à l'encontre de l'esprit et de la finalité de la règle, et est interdit.

Nous demandons donc aux arbitres de traiter les frappes dans les mains par la défense avant le snap comme une tentative de simuler les signaux de départ de l'équipe en attaque. C'est alors une faute selon la règle 7.1.5a5.

Roger Redding
Rédacteur des règles, Comité NCAA des règles du football
12 octobre 2016

Traduction pour Frenzebra
Alain Perrier
Novembre 2016