



COLLEGE FOOTBALL OFFICIATING, LLC

NUMEROTATION, COULEURS, ET INSCRIPTIONS DES MAILLOTS : FOIRE AUX QUESTIONS

Quels vocables, logos et symboles sont autorisés sur les maillots ?

En plus du numéro du joueur, voici les seules inscriptions autorisées sur les maillots (Règle 1.4.5a2).

Vocables

- Nom du joueur – dans la zone prévue à cet effet dans le dos.
- Nom de l'équipe.
- Nom de la mascotte.

Logos

- FFFA
- Ligue
- Equipe
- Mascotte
- Rencontre d'après-saison
- Commémoratif
- Militaire

Drapeaux

- Drapeau français
- Drapeau régional ou départemental

Quelles limitations en taille sont applicables pour ces inscriptions ?

Chacun de ces ajouts sur les maillots ne doit pas excéder 1 dm² en surface, ce qui représente l'équivalent d'un carré de 10 cm de côté (Règle 1.4.5a3).

D'autres vocables que le nom du joueur peuvent-ils figurer dans la zone prévue à cette effet dans le dos ?

Non, à la seule exception suivante : les académies militaires sont autorisée à remplacer le nom du joueur par des valeurs morales comme Honneur, Intégrité, Courage, etc. Les autres équipes ne doivent faire figurer que le nom des joueurs.

Est-ce que le maillot peut présenter d'autres vocables, slogans, messages, etc. ?

Non, la liste ci-dessus est restrictive. Aucun autre vocable n'est autorisé sur le maillot.

Est-ce que des vocables sont autorisés sur les bracelets et autres accessoires ?

Selon la règle, tout joueur peut avoir des informations de jeu sur les poignets ou les bras, et en particulier sur des bracelets (Règle 1.4.6f). Les règles ne précisent rien concernant les manches longues ou autres (NDT : voir cependant interprétations de jeu 2016, bulletin n°1, jeu n°11).

Qu'en est-il des messages pour des causes, des organisations, etc. ?

Les règles ne précisent rien concernant des vocables ou des symboles se rapportant à des causes caritatives, des candidatures ou des questions politiques, des organisations sociales, des affiliations religieuses, etc. (NDT : voir cependant interprétations de jeu 2016, bulletin n°1, jeu n°11).

Les patches anti-éblouissement sont-ils régis par les règles ?

Oui, les patches anti-éblouissement que certains joueurs portent sous les yeux pour réduire la réflexion solaire doivent être noir uni : Aucun vocable, numéro, symbole, etc. n'est permis (Règle 1.4.6e).

Comment les règles pour conduite non sportive interviennent-elles ?

Si les agissements d'un joueur nuisent à une bonne gestion de la rencontre, les règles concernant les conduites non sportives doivent être appliquées (Règle 9.2).

Quelles sont les règles concernant la couleur des maillots des équipes opposées ?

Selon la règle, l'équipe visiteuse doit porter des maillots blancs. Cela veut bien dire blanc, ce qui exclu gris clair, jaune pâle, etc. L'équipe locale peut porter des maillots blancs à l'unique condition qu'ils aient obtenu l'accord écrit de l'équipe visiteuse avant le début de la saison (Règle 1.4.5b).

Est-il possible que l'équipe visiteuse porte ses maillots de couleur (utilisés à domicile) ?

C'est possible à ces conditions (Règle 1.4.5b) :

- L'équipe locale doit donner son accord écrit avant la rencontre.
- La ligue de l'équipe locale doit certifier que la couleur des maillots de l'équipe visiteuse est parfaitement différentiable de celle des maillots de l'équipe locale.
- Si l'équipe visiteuse porte des maillots de couleur sans respecter ces conditions, elle se voit infliger une pénalité de 15 yards avant le premier jeu de mêlée suivant le kickoff de chaque mi-temps.

Quelles sont les règles concernant la couleur des numéros ?

Selon la règle, chaque équipe doit avoir des maillots avec une couleur de numéros qui tranche clairement avec celle du fond (Règle 1.4.5b).

- Le numéro lui-même doit se détacher clairement, même s'il présente une bordure ou un contour.
- Le numéro doit être clairement visible depuis une distance significative.
- S'il y a un doute sur la lisibilité des numéros, les maillots ne doivent pas être utilisés.

Quelle pénalité encourt-on en portant des maillots dont la couleur des numéros ne tranche pas avec le fond ?

Les équipes qui, durant une rencontre, portent des maillots qui ne respectent pas la règle du contraste de la couleur des numéros, se verront accorder la possibilité de changer pour des maillots légaux, au début de la rencontre et au début de chaque quart-temps suivant, jusqu'à ce que leurs maillots soient légaux. Les arbitres défalqueront un des temps morts d'équipe au début de chaque quart-temps au cours duquel des maillots illégaux seront utilisés.

Quelle est le but de la règle concernant les numéros et leur visibilité ?

Les règles concernant les numéros et leur visibilité sont établies pour garantir leur bonne lisibilité pour tous les intéressés : entraîneurs, public, média, téléspectateurs, etc. Cela implique que les numéros doivent être clairement lisibles à distance sous des conditions météorologiques et d'éclairage variées.

Quelle est la règle concernant le refus de jouer ?

Chaque équipe doit avoir ses joueurs sur le terrain pour le premier jeu au début de chaque mi-temps, à l'heure prévue. La pénalité est de 15 yards appliqués au point suivant (Règle 3.4.1). De plus, lorsqu'une équipe n'est pas prête à jouer après une interruption ou un temps mort (autrement qu'au début d'une mi-temps), et que l'horloge de jeu expire, la pénalité est de 5 yards appliqués au point suivant (Règle 3.4.2b3).

Roger Redding
Rédacteur des règles, Comité NCAA des règles du football
28 août 2016

Traduction pour Frenchzebra
Alain Perrier
Novembre 2016