



## COLLEGE FOOTBALL OFFICIATING, LLC

### TEST NATIONAL DE RÈGLES 2016

Pour chacune des situations suivantes, sélectionner la réponse correcte. Il y a UNE seule bonne réponse pour chaque question. Pour toute faute qui ne s'annule pas, sauf indication contraire, on considèrera que la pénalité est acceptée à moins d'être déclinée de par la règle.

---

1. Tous les joueurs de la ligne offensive ont une serviette ; toutes ces serviettes sont blanches, mesurent 10x30cm, et présentent un petit logo de l'équipe. Celle du snappeur affiche également un grand insigne pirate constitué d'un crâne et de deux os entrecroisés.
  - a- Seul le snappeur peut porter une serviette.
  - b- L'insigne pirate est illégal.
  - c- Trois hommes de ligne au maximum peuvent porter une serviette.
  - d- L'insigne pirate et le logo d'équipe sont autorisés sur la serviette.
  
2. Au snap, l'équipe A présente 4 hommes de ligne numérotés entre 50 et 79, et 3 autres numérotés autrement. Il y a un kicker potentiel 8 yards en-deçà de la ligne de mêlée, mais pas de placeur potentiel.
  - a- Il doit toujours y avoir 5 hommes de ligne numérotés entre 50 et 79 ; il n'y a pas d'exception.
  - b- La formation est légale si, et seulement si, il est évident qu'un coup de pied de mêlée va être tenté.
  - c- Formation illégale ; le kicker potentiel n'est pas au moins à 10 yards en-deçà de la ligne de mêlée.
  - d- La formation peut être rendue légale en plaçant un joueur en position pour recevoir un snap de la main à la main.
  
3. Une rencontre entre des équipes de conférences différentes a été interrompue au milieu du 3<sup>ème</sup> quart temps, tard dans la soirée, suite aux intempéries. Il est évident que la rencontre ne pourra pas reprendre. Les directeurs des sports des deux équipes ne parviennent pas à s'accorder sur l'option qui doit s'appliquer.
  - a- Les instances de la conférence de l'équipe jouant à domicile décident de l'issue de la rencontre.
  - b- L'arbitre principal a toute autorité pour décider de l'issue de la rencontre.
  - c- L'équipe menant au score est déclarée vainqueur.
  - d- La rencontre doit être déclarée nulle et non avenue.
  
4. 2<sup>ème</sup> et 7 @ A-25. L'équipe A mène au score en fin de 2<sup>ème</sup> quart temps. Quand le porteur de balle A22 est plaqué dans l'aire de jeu après un gain de 3 yards, l'horloge de match indique 1:47. Le juge de mêlée rapporte à l'arbitre principal qu'il a lancé son flag pour une saisie du snappeur.
  - a- L'horloge redémarre au snap ou au signal de l'arbitre principal au choix de l'équipe B.
  - b- L'horloge redémarre au signal de l'arbitre principal. Pas d'autre possibilité.
  - c- L'horloge redémarre au snap. Pas d'autre possibilité.

5. 2<sup>ème</sup> quart temps. Au snap l'horloge de match indique 0:45. Pendant le jeu, A55 perd son casque, et A77 est flagué pour saisie. Le porteur de balle est plaqué dans les limites avant la ligne à atteindre.
- a- Il y a soustraction de 10 secondes au choix de l'équipe B.
  - b- L'horloge de jeu est réglée sur 40 secondes.
  - c- Il n'y a pas de soustraction de 10 secondes de par la règle.
  - d- Aucune des autres réponses n'est correcte.
6. 2<sup>ème</sup> quart temps. 2<sup>ème</sup> et 10 @ B-30, avec l'horloge de match qui décompte. Le garde A66, qui est en position 3 points, se trompe dans le décompte, et s'élançe vers l'avant, commettant un faux départ. B77 commet ensuite une faute personnelle de balle morte ou une faute de balle morte pour conduite non sportive. L'horloge de match est arrêtée avec 8 secondes restantes à jouer.
- a- La soustraction de 10 secondes ne s'applique pas car les 2 équipes ont fait une faute.
  - b- Le quart temps est étendu pour un tenu hors temps.
  - c- L'équipe A ne peut pas éviter la soustraction de 10 secondes en prenant un temps mort.
  - d- Aucune des autres réponses n'est correcte.
7. L'équipe A est en formation pour tenter un field goal. Au snap, A22 est en position pour botter du pied droit, et A33 est en position de placeur. La snap est lancé vers A33 qui a un genou au sol. Juste après le snap, A22 court vers sa gauche en direction de la ligne de mêlée, et A33, qui a toujours un genou au sol, envoie une passe avant vers A22 qui porte la balle au-delà de la ligne à atteindre avant d'être plaqué.
- a- Jeu légal ; 1<sup>er</sup> tenu pour l'équipe A.
  - b- La balle est morte lorsqu'elle a été réceptionnée par A33, parce qu'il est au sol.
  - c- Passe avant illégale.
  - d- Aucune des autres réponses n'est correcte.
8. 2<sup>ème</sup> et 10 @ A-40. En formation shotgun, A11 réceptionne la passe arrière du snappeur, et transmet la balle à l'arrière A44. A44 fait quelques foulées en direction de la ligne de mêlée, puis lance une passe arrière vers A11, qui est encore dans la zone de tackles. Evitant les plaqueurs, A11 sort de la zone des tackles et, incapable de trouver un receveur libre, il lance la balle depuis les A-35 vers une zone où il n'y a pas de receveur éligible. La balle retombe hors-limites au-delà de la zone neutre.
- a- A11 peut légalement mettre fin au jeu de cette manière car c'est lui qui a réceptionné la passe arrière du snappeur.
  - b- Faute pour avoir lancer 2 passes lors d'un même tenu.
  - c- Rejet intentionnel de A11, car il n'a pas gardé la possession de la balle avant de la lancer.
  - d- Aucune des autres réponses n'est correcte.
9. 3<sup>ème</sup> et 10 @ A-30. Le quarterback A11 recule pour faire une passe. Sur le point d'être plaqué sur les A-20, il lance la balle en avant vers une zone où il n'y pas de receveur éligible. Le tackle A77 réceptionne la passe sur les A-28, et il est plaqué sur les A-32.
- a- Passe avant illégale ; pénalité de 5 yards au point de faute et perte du tenu.
  - b- Faute de A77 pour toucher illégal.
  - c- Passe avant illégale. 4<sup>ème</sup> et 20 @ A-20.
  - d- Passe avant illégale ; pénalité de 5 yards au point précédent et perte de tenu.

10. B33, qui défend contre une passe avant légale au-delà de la zone neutre, est dos à la balle, et agite les bras devant le visage du receveur éligible A88, mais ne le touche pas.
- a- Jeu légal ; pas de faute pour interférence de passe défensive.
  - b- Interférence de passe défensive parce que B33 ne regarde pas la balle.
  - c- Interférence de passe défensive si B33 est à moins d'un yard de A88 quand celui-ci essaie de compléter la passe.
  - d- Aucune des autres réponses n'est correcte.
11. Un défenseur tend la jambe et fait un croche-pied à un adversaire.
- a- Faire un croche-pied à un adversaire n'est pas une faute.
  - b- Légal sauf si l'adversaire est le porteur de balle.
  - c- Légal seulement si l'adversaire est le porteur de balle.
  - d- Faute personnelle. Pénalité de 15 yards.
12. Lors d'un retour de punt, B44 s'élançe contre A66 depuis le côté aveugle, et le percute avec l'épaule. Le point de contact se situe sur le flan de A66 et au-dessous de l'épaule.
- a- Faute de B44 suite au changement de possession.
  - b- Block légal car le contact n'est pas dans la zone tête/cou.
  - c- Faute personnelle car un block côté aveugle est toujours illégal.
  - d- A cause de l'élan pris par B44, c'est une faute pour cibler un adversaire sans défense.
  - e- Aucune des autres réponses n'est correcte.
13. Au snap, A82 est sur la ligne de mêlée à 10 yards du snappeur sur la droite de la formation. L'arrière A31, flanker à gauche de la formation, effectue une course renversée vers la droite après avoir reçu la balle d'un de ses co-équipiers. Alors que le jeu se déroule, A82 bloque le linebacker B62 en direction de la ligne passant par la position initiale de la balle. Le block de A82 est sous la ceinture et de face, nettement dans la zone "10H-2H". Le block est effectué avant que le porteur de balle n'ait atteint la ligne de mêlée.
- a- Block légal car A82 n'est pas restreint concernant les blocks sous la ceinture.
  - b- Faute. Crackback block illégal.
  - c- Block légal à cause de la localisation du porteur de balle au moment du block.
14. Au snap, A82 est sur la ligne de mêlée à 10 yards du snappeur sur la droite de la formation. L'arrière A31, flanker à gauche de la formation, effectue une course renversée vers la droite après avoir reçu la balle d'un de ses co-équipiers. Alors que le jeu se déroule, A82 bloque le linebacker B62 en direction de la ligne passant par la position initiale de la balle. Le block de A82 est sous la ceinture et de face, nettement dans la zone "10H-2H". Le block est effectué alors que le porteur de balle est clairement au-delà la ligne de mêlée.
- a- Block légal car A82 n'est pas restreint concernant les blocks sous la ceinture.
  - b- Faute. Crackback block illégal.
  - c- Block légal à cause de la localisation du porteur de balle au moment du block.
15. L'arrière A22 est immobile dans la zone des tackles au moment du snap. Après le snap, il s'engouffre entre le garde et le tackle de son côté, et bloque bas sur le linebacker B55 avant que la balle ne soit sortie de la zone des tackles. Le contact est au niveau des cuisses de B55, sur son côté, et directement devant A22.

- a- Block légal.
  - b- Faute ; block illégal sous la ceinture.
  - c- Ce pourrait être un block légal si A22 avait été en motion avant le snap.
16. Au snap, le tight end A85 est aligné à 6 yards du snappeur. Avant que la balle n'ait quitté la zone des tackles, A85 bloque le defensive tackle B77 sous la ceinture et sur le côté.
- a- Faute ; block illégal sous la ceinture.
  - b- Block légal car A85 n'est pas restreint pour bloquer sous la ceinture.
  - c- Block légal car l'adversaire est sur la ligne de mêlée au moment du snap.
17. A10 est en formation shotgun,  $7\frac{1}{2}$  yards derrière le snappeur qui a la tête baissée et regarde en arrière entre ses jambes. Immédiatement après le snap, le nose guard B55 se précipite en avant sur le snappeur, le contacte et le repousse en arrière.
- a- Faute car l'équipe A est en formation de coup de pied de mêlée.
  - b- Jeu légal car l'équipe A n'est pas en formation de coup de pied de mêlée.
  - c- L'action peut être légale ou illégale selon qu'il y a ou non un coup de pied.
18. Pendant un intervalle de balle morte, un entraîneur principal ou un assistant entraîneur est flagué pour avoir pénétré aux 9 yards et avoir apostrophé les arbitres haut et fort et de manière abusive. C'est la 2<sup>ème</sup> conduite non sportive de cet entraîneur durant la rencontre.
- a- L'entraîneur est expulsé et peut rester sur la ligne de touche à l'extérieur de la zone d'équipe.
  - b- L'entraîneur est expulsé et peut regarder la rencontre depuis la tribune de presse.
  - c- L'expulsion ne s'applique que pour un entraîneur principal.
  - d- L'entraîneur est expulsé, doit quitter le terrain, et rester hors de vue de l'aire de jeu pour le reste de la rencontre.
19. Après la fin du tenu, l'équipe A fait rentrer 3 remplaçants, et 3 joueurs commencent à sortir. A88, qui a participé au jeu précédent, suit les 3 joueurs se dirigeant vers leur ligne de touche. Les 3 joueurs remplacés continuent jusque dans leur zone d'équipe, mais A88 s'arrête et se positionne sur la ligne de mêlée tout près de la ligne de touche. Après le snap, A88 court dans l'arrière-champ défensif et réceptionne une passe avant.
- a- Jeu légal car A88 était à l'intérieur des marques des 9 yards après le jeu précédent.
  - b- Faute, conduite non sportive pour tactique déloyale utilisant le processus de remplacement pour tromper l'adversaire. 15 yards au point précédent.
  - c- Faute, conduite non sportive pour tactique déloyale utilisant le processus de remplacement pour tromper l'adversaire. 15 yards au point de fin de course.
  - d- Jeu légal parce que A88 n'a pas été remplacé.
20. 4<sup>ème</sup> et 8 @ A-48. En formation de coup de pied de mêlée, A32 pointe et la balle touche la jambe de B25 sur les B-7. Alors que la balle roule au sol, B25 la botte sur les B-4 pour éviter qu'elle soit récupérée par l'équipe A. La balle rebondit dans la zone d'en-but de l'équipe B et sort par la ligne de fond.
- a. Le résultat du jeu est un safety.
  - b. Faute de B25 pour avoir illégalement botter la balle.
  - c. Les règles du point résultant du coup de pied de mêlée s'appliquent.
  - d. L'équipe A peut décliner la pénalité et prendre les 2 points

- e. Toutes les réponses ci-dessus sont correctes.
  - f. Aucune des réponses ci-dessus n'est correcte.
21. 3<sup>ème</sup> et 5 @ B-20. A11 fait fumble en-deçà de la ligne de mêlée. La balle libre est rabattue illégalement vers l'avant sur les B-27 par un co-équipier, et sort des limites sur les B-23.
- a- Pénalité de 10 yards SEULEMENT, au point de faute.
  - b- Pénalité de 10 yards et perte de tenu, au point de faute.
  - c- Pénalité de 15 yards SEULEMENT, au point précédent.
  - d- Pénalité de 15 yards et perte de tenu, au point de faute.
22. Lors du Kickoff de début de rencontre, l'équipe A tente un coup de pied court sur les A-35. La balle touche le dos d'un joueur de l'équipe B sur les A-43, et un joueur de l'équipe A se couche sur la balle sur les A-39. Quand ce joueur se couche sur la balle, son pied est sur la ligne de touche.
- a- Balle à l'équipe B, 1<sup>er</sup> et 10 @ A39.
  - b- Balle à l'équipe A, 1<sup>er</sup> et 10 @ A39.
  - c- Balle à l'équipe A, 1<sup>er</sup> et 10 @ A43.
23. L'équipe A botte un coup de pied libre depuis les A-35. A55 touche la balle sur les A-43, et l'équipe B gagne la possession sur les A-46 où la balle est déclarée morte. L'équipe B peut remettre en jeu aux A-43 ou aux A-46.
- a- Vrai
  - b- Faux
24. 3<sup>ème</sup> et 20 @ A-40. B77 sacke le quarterback A11 sur les A-35. Après que la balle est morte, B77 se tient au-dessus de A11 et l'invective, ce qui entraîne un flag de la part de l'arbitre principal.
- a- 1<sup>er</sup> et 10 @ 50.
  - b- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-45.
  - c- 4<sup>ème</sup> et 5 @ B-45.
  - d- 4<sup>ème</sup> et 10 @ 50.
25. 4<sup>ème</sup> et 7 @ B-40. Le passeur de l'équipe A est encore dans la zone de tackles et sous la menace directe des défenseurs lorsqu'il lance une passe aux pieds du tight end A88 qui est en train de bloquer un défenseur. A88 n'est pas en position pour réceptionner la passe.
- a- Rejet intentionnel.
  - b- Passe légale vers un receveur dans la zone visée ; pas de rejet intentionnel.
26. 2<sup>ème</sup> et 7 @ B-10. L'horloge de match décompte en fin de 4<sup>ème</sup> quart temps. Le garde A66 qui est en position 3 points lève sa main du sol et il est flagué pour faux départ. Quand le jeu est arrêté, il reste 25 secondes à jouer. Il reste un temps mort à l'équipe A. L'équipe B fait savoir à l'arbitre principal qu'ils veulent appliquer la soustraction de 10 secondes.
- a- L'équipe B peut décliner la pénalité et accepter la soustraction de 10 secondes.
  - b- L'équipe A doit utiliser son dernier temps mort et ainsi éviter la soustraction de 10 secondes.
  - c- L'équipe A peut utiliser son dernier temps mort et ainsi éviter la soustraction de 10 secondes.

- d- L'horloge de match doit redémarrer au snap.
27. 2<sup>ème</sup> et 10 @ B-30 en fin de 1<sup>ère</sup> mi-temps. Le garde A66, qui est en position 3 points, se trompe dans le décompte et s'élance vers l'avant commettant un faux départ. L'horloge de match est arrêtée avec 8 secondes restantes à jouer. B77 commet ensuite une faute de balle morte pour conduite non sportive. L'équipe B indique qu'ils veulent la soustraction de 10 secondes.
- a- Les deux pénalités sont appliquées et la période est étendue pour un tenu hors-temps suite à la soustraction de 10 secondes.
  - b- La soustraction de 10 secondes ne s'applique pas parce que les fautes s'annulent.
  - c- La mi-temps se termine suite à la soustraction de 10 secondes, et la pénalité pour la faute de B77 est déclinée de par la règle.
  - d- La mi-temps se termine suite à la soustraction de 10 secondes, et la pénalité pour la faute de B77 est appliquée pour débiter la 2<sup>ème</sup> mi-temps.
28. 2<sup>ème</sup> et 10 @ A-30. L'arrière A22 est positionné écarté à gauche de la formation, à 8 yards de la balle. Il part alors en motion vers sa droite et passe en arrière de la balle. Au snap, il est derrière le garde droit, face à la ligne de mêlée, et courant sur place.
- a- A22 peut bloquer sous la ceinture sans restriction parce qu'il est dans la zone des tackles.
  - b- A22 est restreint pour bloquer sous la ceinture parce qu'il était en mouvement au moment du snap.
  - c- A22 est restreint pour bloquer sous la ceinture parce que sa position initiale était en-dehors de la zone des tackles.
  - d- A22 est autorisé à bloquer sous la ceinture tant qu'il ne sort pas de la zone des tackles.
29. 3<sup>ème</sup> et Ligne d'en-but @ B-8. 4<sup>ème</sup> quart temps dans une rencontre à égalité. Alors que l'horloge de match décompte et que l'équipe A n'a plus de temps mort, A66 commet un faux départ avec 7 secondes restantes à jouer.
- a- 3<sup>ème</sup> et Ligne d'en-but @ B-13 ; l'horloge redémarre au signal prêt à jouer.
  - b- 3<sup>ème</sup> et Ligne d'en-but @ B-13 ; l'horloge redémarre au snap.
  - c- Soustraction de 10 secondes ; le 4<sup>ème</sup> quart temps est terminé.
30. A la fin d'un tenu, le juge de mêlée remarque que A66 portent des patchs anti-éblouissement noir sur lesquels est inscrit un numéro de téléphone en blanc. L'équipe A n'a plus de temps mort dans la mi-temps.
- a- Equipement illégal. A66 doit quitter le jeu pour au moins un tenu et ne pas revenir tant que ses patchs ne sont pas rectifiés.
  - b- Equipement illégal. La règle spéciale pour les patchs anti-éblouissement ne permet pas à A66 de rester dans le jeu même s'il restait un temps mort à l'équipe A.
  - c- Des patchs anti-éblouissement portant des inscriptions ne constituent pas un équipement illégal.
  - d- Equipement illégal. A66 n'est pas obligé de quitter le jeu s'il peut rectifier ses patchs avant que le jeu suivant ne débute.
31. L'équipe A pointe en 4<sup>ème</sup> et 12 @ A-25. L'équipe A est flaguée pour un shift illégal. Pendant le coup de pied, B72 bloque sous la ceinture sur les B-45. B28 fait un signal d'arrêt de volée et réceptionne la balle sur les B-40.

- a- Pas d'option. Les fautes s'annulent et le tenu est rejoué.
  - b- L'équipe B peut refuser l'annulation des fautes et avoir la balle sur les B-30.
  - c- L'équipe B peut refuser l'annulation des fautes et avoir la balle sur les B-25.
  - d- Aucune des autres réponses n'est correcte.
32. Lors d'une transformation sur les B-3, l'équipe B est flaguée pour être alignée dans la zone neutre au snap. B80 contre le coup de pied, récupère la balle, et la retourne jusqu'à ce que A18 l'arrête avec un placage au col sur les A-45.
- a- Fautes s'annulant. Le tenu n'est pas répété et la transformation est terminée.
  - b- La pénalité pour dépassement est annulée, et la pénalité pour le placage au col est appliquée sur le kickoff suivant.
  - c- Fautes s'annulant. La transformation est rejouée sur les B-3.
  - d- Aucune des autres réponses n'est correcte.
33. 2<sup>ème</sup> et 8 @ A-35. Avec la balle sur les lignes de remise en jeu de gauche, l'arrière A44 est à l'extérieur de la zone des tackles sur la gauche. Le QB court droit au milieu du terrain, et il est plaqué sur les A-40. Alors que le jeu se déroule, A44 bloque sous la ceinture sur les A-35. La direction de son block est en face de lui, et dans la zone "10H-2H" du défenseur bloqué.
- a- Block légal. 3<sup>ème</sup> et 3 @ A-40.
  - b- Block illégal sous la ceinture. Application au point précédent. 2<sup>ème</sup> et 23 @ A-20.
34. 1<sup>er</sup> et 10 @ B-40 en fin de 1<sup>er</sup> quart temps. L'équipe A s'aligne avec 4 joueurs dans l'arrière-champ et 7 sur la ligne de mêlée, tous numérotés réglementairement. Avant le snap, le end A84 part en motion depuis une position immobile (pas de faux départ), et il est 5 yards en-deçà de la zone neutre au moment du snap. Le QB A12 porte la balle pour un gain de 7 yards avant d'être poussé en touche.
- a- Faute pour nombre de joueurs insuffisant sur la ligne de mêlée.
  - b- Jeu légal. 2<sup>ème</sup> et 3 @ B-33. L'horloge redémarre au snap.
  - c- Jeu légal. 2<sup>ème</sup> et 3 @ B-33. L'horloge redémarre au signal prêt.
  - d- Motion illégale. 5 yards au point précédent. 1<sup>er</sup> tenu rejoué.
35. Une équipe totalise 12 points au tableau de score. Par quelle(s) combinaison(s) de score a-t-elle pu y arriver ?
- a- Deux touchdowns.
  - b- Un touchdown et deux field goals.
  - c- Un touchdown, deux safeties, et un field goal.
  - d- Seules les réponses a et b sont correctes.
  - e- Les réponses a, b, et c sont toutes trois correctes.
36. 1<sup>er</sup> et 10 @ B-25. L'équipe A commet un shift illégal en balle vivante lors d'un jeu durant lequel A34 traverse la ligne d'en-but adverse avec la balle.
- a- 1<sup>er</sup> et 15 @ B-30. L'horloge redémarre au snap.
  - b- 1<sup>er</sup> et 15 @ B-30. L'horloge redémarre au signal prêt.
37. 3<sup>ème</sup> et 10 @ B-30. L'équipe A est menée de 7 points. Le porteur de balle A22 traverse la ligne d'en-but de l'équipe B. Alors qu'il suit le jeu, le juge de chaîne entre en collision avec

l'entraîneur de l'équipe A qui regarde l'action en se tenant sur la ligne de touche au niveau des B-25. Le 4<sup>ème</sup> quart temps se termine pendant le tenu.

- a- Touchdown pour l'équipe A. La pénalité pour l'interférence sur la touche est appliquée sur la transformation.
  - b- 3<sup>ème</sup> et 20 @ B-40. Période étendue pour un tenu hors temps.
  - c- C'est une faute seulement si l'équipe A a déjà été avertie pour gêne sur la touche.
  - d- Faute de balle vivante pour interférence sur la touche. Le touchdown ne compte pas, l'équipe A est pénalisée au point de faute et la période est étendue.
38. L'équipe A pointe en 3<sup>ème</sup> et 15 @ A-20. B79 contre le coup de pied, et la balle n'a pas franchi la zone neutre quand A21 la ramasse alors qu'elle roule au sol. A21 avance jusqu'aux A-30 où il fait fumble. B48, en essayant de récupérer la balle, la rate sur les A-31, et elle roule hors-limites sur les A-36.
- a- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-36 pour l'équipe A. L'horloge démarre au snap.
  - b- La balle est morte quand elle a été récupérée par A21.
  - c- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-36 pour l'équipe A. L'horloge démarre au signal prêt.
  - d- 4<sup>ème</sup> et 5 @ A-30 pour l'équipe A. L'horloge démarre au snap.
  - e- 4<sup>ème</sup> et 5 @ A-30 pour l'équipe A. L'horloge démarre au signal prêt.
39. PERIODE SUPPLEMENTAIRE. Lors de la 1<sup>ère</sup> série en possession, le coureur A34 fait fumble. B63 récupère et avance jusqu'aux B-30 où il fait fumble à son tour. A82 récupère en se couchant sur la balle sur les B-30.
- a- La série en possession de l'équipe A continue. 1<sup>er</sup> et 10 @ B-30.
  - b- La balle est morte quand B63 l'a récupérée.
  - c- La série en possession de l'équipe A est terminée. 1<sup>er</sup> et 10 pour l'équipe B sur la ligne des 25 yards initialement choisie.
40. 4<sup>ème</sup> et 12 @ B-35. Le quarterback recule dans sa poche et il est encore en train de chercher un receveur libre lorsque B55 est flagué pour avoir saisi le tight end A88 sur les B-30. Le quarterback lance ensuite la balle qui est ratée par le receveur éligible A44 sur les B-37, et la balle retombe au sol sur les B-30 ; passe incomplète.
- a- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-25.
  - b- 4<sup>ème</sup> et 2 @ B-25.
41. 3<sup>ème</sup> et 21 @ B-31, en milieu de 3<sup>ème</sup> quart temps. Le QB s'échappe de sa poche et sort des limites sur les B-12. Pendant la course du QB, le snappeur A55 est flagué pour une saisie sur les B-29. Après que le QB est sorti hors-limites, A55 projette un adversaire au sol sur les B-28 en le tirant par la grille.
- a- Au choix : 4<sup>ème</sup> et 17 @ B-27 ou 3<sup>ème</sup> et 44 @ A-46. L'horloge redémarre au signal prêt.
  - b- Au choix : 4<sup>ème</sup> et 17 @ B-27 ou 3<sup>ème</sup> et 44 @ A-46. L'horloge redémarre au snap.
  - c- L'équipe B ne peut accepter qu'une des deux pénalités.
42. PERIODE SUPPLEMENTAIRE. 4<sup>ème</sup> et 7 @ B-30. La tentative de field goal de l'équipe A est manquée, et B47 est le premier à toucher la balle sur les B-20. A26 récupère la balle sur les B-17.
- a- La série en possession de l'équipe A continue. 1<sup>er</sup> et 10 @ B-17.



- b- La série en possession de l'équipe A est terminée. 1<sup>er</sup> et 10 pour l'équipe B sur la ligne des 25 yards initialement choisie.
43. 4<sup>ème</sup> et 10 @ A-5. B77 contre le punt et la balle rebondit dans la zone d'en-but de l'équipe A. A21 rabat la balle depuis sa zone d'en-but vers l'aire de jeu, et elle sort des limites sur les A-6.
- a- Safety ; pas d'autre choix.
  - b- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-6 pour l'équipe B.
  - c- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-3 pour l'équipe B.
  - d- Si la pénalité est acceptée, le 4<sup>ème</sup> tenu doit être rejoué.
  - e- Aucune des autres réponses n'est exacte.
44. Lors d'un kickoff, l'équipe A tente un coup de pied court depuis les A-35. A19 est bien au-delà de sa ligne de retrait lorsque la balle est bottée. B25 bloque A88 dans la balle sur les A-43, et la balle roule jusqu'aux A-46 où B16 la rate. La balle rebondit et sort des limites sur les A-41.
- a- Faute de l'équipe A pour coup de pied libre hors-limites.
  - b- Balle à l'équipe B, 1<sup>er</sup> et 10 @ A-36.
  - c- Toucher illégal de A88 sur les A-43.
  - d- La balle appartient à l'équipe A sur les A-41, parce qu'elle est sortie des limites suite au muff de B16.
45. 2<sup>ème</sup> quart temps. Le safety B22 intercepte une passe et fait fumble lors du retour. A46 récupère la balle sur les B-45 et court jusqu'aux B-40 où il fait également fumble. La balle roule hors-limites sur les B-35.
- a- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-40 pour l'équipe A. le démarrage de l'horloge de match dépend du temps restant à jouer dans le 2<sup>ème</sup> quart temps.
  - b- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-35 pour l'équipe A. l'horloge de match démarre au snap.
  - c- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-40 pour l'équipe A. l'horloge de match démarre au snap.
  - d- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-40 pour l'équipe A. l'horloge de match démarre au signal prêt.
  - e- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-35 pour l'équipe A. l'horloge de match démarre au signal prêt.
46. 2<sup>ème</sup> et 8 @ A-35. Avec la balle sur les lignes de remise en jeu de gauche, l'arrière A44 est à l'extérieur de la zone des tackles sur la gauche. Le QB court droit au milieu du terrain, et il est plaqué sur les A-40. Alors que le jeu se déroule, A33 bloque B55 sous la ceinture sur les A-49. Le block est sur le côté.
- a- Block légal. 3<sup>ème</sup> et 3 @ A-40.
  - b- Block illégal sous la ceinture. 2<sup>ème</sup> et 23 @ A-20.
  - c- Block illégal sous la ceinture. 2<sup>ème</sup> et 18 @ A-25.
47. 4<sup>ème</sup> et 5 @ B-30. En fin de 4<sup>ème</sup> quart temps, l'équipe A est menée d'un point. Leur tentative de field goal est partiellement contrée, et la balle rebondit sur les B-10. A42 rabat la balle qui rentre dans la zone d'en-but où A22 la récupère en se couchant dessus après qu'elle a touché le sol.
- a- Toucher illégal de A42.
  - b- La balle est morte lorsqu'elle a touché le sol dans la zone d'en-but.
  - c- Balle à l'équipe B sur les B-30.
  - d- Les réponses a, b, et c sont correctes.
  - e- Touchback. Balle à l'équipe B sur les B-20.

48. 3<sup>ème</sup> et ligne d'en-but @ B-3. A10 prend le snap direct, fait fumble sur les B-2, et la balle rentre dans la zone d'en-but en roulant. B51 récupère dans la zone d'en-but. Il tente d'en sortir mais se fait plaquer avant, et la balle n'est jamais revenue dans l'aire de jeu. Pendant la course de B51, B83 fauche sur les B-6.
- a- La balle est morte lorsque B51 l'a récupérée.
  - b- La pénalité pour fauchage entraîne un safety.
  - c- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-3 pour l'équipe B.
  - d- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-10 pour l'équipe B.
49. 4<sup>ème</sup> et 2 @ B-32 en fin de 2<sup>ème</sup> quart temps. A12, en formation shotgun, prend le snap et court à l'extérieur du tackle droit. Il est percuté sur les B-29 et fait fumble. A42 récupère la balle sur les B-34, avance de quelques yards et est projeté en touche sur les B-25. L'horloge de match indique 2:35.
- a- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-34 pour l'équipe B.
  - b- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-29 pour l'équipe A.
  - c- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-25 pour l'équipe A.
  - d- L'horloge de match redémarre au signal prêt.
  - e- Aucune des autres réponses n'est correcte.
50. Lors du 1<sup>er</sup> quart temps, B44 intercepte une passe et retourne la balle pour franchir la ligne d'en-but de l'équipe A. En suivant le jeu le long de la ligne de touche de l'équipe B, le juge de ligne jette son flag sur les A-20 car il doit contourner des membres de l'équipe B qui ont pénétré sur le terrain. Jusqu'à ce point de la rencontre, l'équipe B n'a eu aucun avertissement pour gêne sur la touche.
- a- Pas de score. Balle à l'équipe B après application de la pénalité pour la faute de balle vivante.
  - b- Pas de faute. Le score est validé. L'équipe B se voit infliger un premier avertissement pour gêne sur la touche.
  - c- Le score est validé. La pénalité de 15 yards est appliquée sur la transformation ou le kickoff suivant.
  - d- Le score est validé. La pénalité de 5 yards est appliquée sur la transformation ou le kickoff suivant.
51. 2<sup>ème</sup> et 7 @ A-23. A12 prend le snap et recule dans sa poche. Il sort ensuite de la zone des tackles et, sous pression sur les A-16, il lance la balle au loin. La balle retombe au sol près des lignes de remise en jeu sur les A-27. Le tackle A77 était sur les A-30 quand A12 a lancé la passe.
- a- Faute de de A12 pour rejet intentionnel.
  - b- Faute de A77 pour joueur inéligible au-delà de la zone neutre.
  - c- Les réponses a et b sont correctes.
  - d- Jeu légal.
52. 2<sup>ème</sup> et 10 @ B-30. Le QB A12 court jusqu'aux B-28 avant de lancer une passe avant. B40 intercepte sur les B-20, et retourne jusqu'aux B-35 où il est poussé en touche. B66 fauche sur les B-30 pendant le retour. L'horloge de match indique 7:30 dans le 3<sup>ème</sup> quart temps, au moment où la balle est déclarée morte.

- a- Fautes s'annulant ; le tenu doit être rejoué, il n'y a pas d'autre possibilité.
  - b- L'équipe B peut refuser l'annulation des fautes pour conserver la balle après application de la pénalité pour fauchage.
  - c- Au moment où la balle est prête à être snappée pour le jeu suivant, l'horloge de jeu doit avoir débuté son décompte de 40 secondes.
53. 4<sup>ème</sup> et 10 @ A-40. B23 réceptionne le punt sur les B-17 et avance jusqu'aux B-21 où il fait fumble. Pendant que la balle est libre, B92 saisit A46 sur les B-18. A37 récupère la balle sur les B-20, et franchit la ligne d'en-but de l'équipe B.
- a- La pénalité est appliquée au point précédent avec le tenu rejoué.
  - b- Le touchdown est validé, et la pénalité pour saisie est reportée sur la transformation ou le kickoff suivant.
  - c- La pénalité pour saisie est déclinée de par la règle et le touchdown est validé.
  - d- La pénalité pour saisie est appliquée au point de faute et l'équipe B garde la possession de la balle.
54. Le temps dans la 4<sup>ème</sup> période expire alors que l'équipe A marque un touchdown qui ramène le score à A23-B24. La transformation des B-3 est réussie. B62 brutalise le botteur. L'équipe A pourrait accepter la pénalité et rejouer la transformation, mais préfère garder le point.
- a- La pénalité est appliquée pour débiter la 1<sup>ère</sup> période supplémentaire. La balle sera remise en jeu sur les 12<sup>1</sup>/<sub>2</sub> ou sur les 40 selon l'équipe qui sera en attaque.
  - b- L'acceptation du point annule l'option de report de la pénalité en période supplémentaire.
  - c- Extension du 4<sup>ème</sup> quart temps pour un tenu hors temps. Le kickoff sera botté depuis les A-45.
  - d- Aucune des autres réponses n'est correcte.
55. 1<sup>er</sup> et 10 @ B-30. Le QB complète une passe pour le tight end qui court jusqu'aux B-22 et fait fumble. La balle roule hors-limites sur les B-18. La défense a été flaguée pour brutalité sur le passeur.
- a- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-15.
  - b- 1<sup>er</sup> et ligne d'en-but @ B-9.
  - c- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-11.
56. 3<sup>ème</sup> et ligne d'en-but sur les B-8. Le QB A11 recule et lance une passe avant vers le receveur éligible A32 qui réceptionne la balle sur les B-10. A32 franchit ensuite la ligne de mêlée, et B41 lui saisit et tourne la grille sur les B-4. A32 fait fumble sur les B-2, et la balle rentre en roulant dans la zone d'en-but où B45 la récupère.
- a- La balle est morte quand B45 la récupère.
  - b- La pénalité est appliquée au B-4.
  - c- La pénalité est appliquée au B-2.
  - d- La pénalité est appliquée au point précédent.
57. 4<sup>ème</sup> et 10 @ A-40, avec 0:02 restant à jouer dans le 4<sup>ème</sup> quart temps, et l'équipe A menée de 4 points. B77 est dans la zone neutre au snap. A12 lance une longue passe avant que A89 réceptionne sur les B-15. A89 avance jusqu'aux B-4 où il fait fumble. La balle rentre en roulant dans la zone d'en-but où A80 la récupère. L'horloge de match arrive à zéro pendant le tenu.
- a- 4<sup>ème</sup> et 5 @ A-45. Période étendue pour un tenu hors-temps.

- b- Touchdown.
  - c- 1<sup>er</sup> et ligne d'en-but @ B-4.
  - d- Aucune des autres réponses n'est correcte.
58. B44 intercepte une passe dans sa zone d'en-but et tente d'en sortir. Il fait fumble et la balle roule dans l'aire de jeu. Une bousculade s'ensuit pour récupérer la balle, et elle sort des limites sur les B-4.
- a- Safety. Deux points pour l'équipe A.
  - b- Touchback.
  - c- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-4 pour l'équipe B.
59. 1<sup>er</sup> et 10 @ A-22. La passe de A12 est interceptée sur les A-45 et retournée jusqu'aux A-11 où un fumble se produit. A33 récupère la balle et court jusqu'aux A-26 où il est plaqué. B77 a été flagué pour brutalité sur le passeur.
- a- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-41.
  - b- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-37.
  - c- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-40.
60. Le receveur A88 effectue son parcours le long de la ligne de touche. Alors qu'une passe est lancée vers lui, il saute pour essayer de réceptionner la balle, la dévie en hauteur, et retombe au sol avec un pied sur la ligne de touche. Il remet les deux pieds dans les limites, attrape la balle des deux mains, et la porte dans la zone d'en-but de l'équipe B.
- a- Touchdown.
  - b- Passe incomplète.
  - c- Faute pour toucher illégal d'une passe avant. Pénalité de 5 yards et perte de tenu au point précédent.
  - d- Faute pour toucher illégal d'une passe avant. Perte de tenu au point précédent.
61. Le receveur éligible A85 effectue un parcours profond dans la zone d'en-but. Le quarterback A12 lui lance une passe, et il saute avec B22 près de la ligne de touche d'en-but pour attraper la balle. A85 se saisit de la balle, retombe sur B22 qui est allongé par terre, roule sur lui en direction de la ligne de touche, et son premier contact avec le sol est hors-limites.
- a- Touchdown.
  - b- Touchback.
  - c- Passe avant incomplète.
62. Lors d'un kickoff des A-35, A22 sort des limites pour éviter le block de B44 qui ne le touche pas. A22 revient ensuite dans les limites, et il est le premier à toucher la balle sur les B-45. B27 récupère la balle en se couchant dessus sur les B-37.
- a- Toucher illégal de A22.
  - b- L'action de A22 est légal.
  - c- Faute de A22 pour être revenu dans les limites. L'équipe B peut choisir de faire appliquer la pénalité de 5 yards aux B-37.
  - d- Aucune des autres réponses n'est correcte.

63. Avant la passe, le receveur éligible A88 est bloqué par un arrière défensif, ce qui l'amène à sortir des limites. La passe est lancée, et A88 saute depuis le hors-limites. Alors qu'il est en vol, il contrôle la balle, retombe dans les limites, et porte la balle dans l'en-but adverse.
- a- Passe incomplète.
  - b- Faute de A88 pour toucher illégal.
  - c- Touchdown.
64. A66 est sur les A-38, devant la balle, lors d'un kickoff depuis les A-35. Alors que la balle est en l'air, B55 bloque A23 sous la ceinture dans la zone "10H-2H" et sur les 50 yards. B44 réceptionne le coup de pied sur les B-30 et, pendant le retour, B33 fauche sur les B-40. A77 plaque B44 par la grille sur les B-45.
- a- L'équipe B peut refuser l'annulation des fautes et avoir la pénalité pour le fauchage appliquée en fin de coup de pied sur les B-30.
  - b- Faute s'annulant et on rejoue le tenu ; pas d'autre possibilité.
  - c- L'équipe B peut décliner les pénalités pour la faute de l'équipe A et avoir la pénalité pour le fauchage appliquée sur les B-40.
  - d- Le block de B55 sur A23 est légal car il est de face.
  - e- Aucune des autres réponses n'est correcte.
65. 3<sup>ème</sup> et ligne d'en-but @ B-5. L'équipe A n'a plus de temps mort, il reste 15 secondes à jouer dans la mi-temps et l'horloge de match décompte, quand le tackle A77 commet un faux départ.
- a- 3<sup>ème</sup> et ligne d'en-but @ B-10. L'horloge de match redémarre au signal prêt avec 15 secondes à jouer.
  - b- 3<sup>ème</sup> et ligne d'en-but @ B-10. L'horloge de match redémarre au snap avec 5 secondes à jouer.
  - c- 3<sup>ème</sup> et ligne d'en-but @ B-10. L'horloge de match redémarre au signal prêt avec 5 secondes à jouer.
66. 2<sup>ème</sup> et 15 @ B-30. Le quarterback A12 complète une passe pour A88 sur les B-20. L'arbitre principal flague B77 pour brutalité sur le passeur. A88 fait fumble sur les B-10. La balle roule dans la zone d'en-but et, dans la bousculade, B55 prend le contrôle de la balle alors qu'il a un pied sur la ligne de fond.
- a- La pénalité pour la faute de B77 est appliquée sur les B-10.
  - b- Le résultat du jeu est un touchback.
  - c- La pénalité pour la faute de B77 est appliquée au point précédent.
  - d- Les réponses a et b sont toutes deux correctes.
  - e- Les réponses b et c sont toutes deux correctes.
67. Coup de pied libre depuis les A-35. Sur les B-15, B22 rate la balle qui roule ensuite dans la zone d'en-but. Pour éviter que l'équipe A ne la récupère et marque un touchdown, B22 rabat la balle depuis la zone d'en-but par-dessus la ligne de fond.
- a- Le résultat du jeu est un safety.
  - b- Faute pour avoir rabattu la balle dans la zone d'en-but. Application au point précédent ; coup pied redonné après pénalité.
  - c- Pas de faute. Rabattre la balle vers l'arrière est légal.
  - d- Faute pour avoir rabattu la balle dans la zone d'en-but. La pénalité entraîne un safety.

- e- La balle est morte quand elle touche le sol dans la zone d'en-but.
68. 4<sup>ème</sup> et 15 @ A-30. Pendant le punt, le poursuiveur A88 sort des limites de lui-même et revient dans l'aire de jeu. Après quoi B66 le bloque sous la ceinture sur les A-45. B22 rate la réception et A88 récupère la balle sur les B-45.
- a- A88 a commis un toucher illégal.
  - b- Le résultat du jeu fait que l'équipe B aura la balle au point de récupération par A88, les B-45.
  - c- Les fautes de A88 et B66 s'annulent, et le 4<sup>ème</sup> tenu est rejoué. Il n'y a pas d'autre possibilité.
  - d- L'équipe B peut refuser l'annulation des fautes, et la pénalité pour celle de B66 sera appliquée au point de fin de coup de pied, les B-45.
69. B22 intercepte une passe dans sa zone d'en-but et, en essayant d'en sortir, il fait fumble. La balle roule dans l'aire de jeu. Dans la bousculade pour la récupération, la balle rebondit sur le pied de A33 et heurte le plot de ligne d'en-but.
- a- Touchback. Balle à l'équipe B, 1<sup>er</sup> et 10 @ B-20.
  - b- Faute de A33 pour avoir botter illégalement la balle.
  - c- Safety : 2 points pour l'équipe A.
  - d- L'équipe A est responsable de l'impulsion qui a fait entrer la balle issue du fumble dans la zone d'en-but suite au fait que la balle a frappé le pied de A33.
  - e- L'équipe A est responsable de l'impulsion qui a fait entrer la balle issue du fumble dans la zone d'en-but suite à la passe avant.
70. 4<sup>ème</sup> et 10 @ A-5. Le score est à égalité en toute fin de 4<sup>ème</sup> quart temps. Le punt de l'équipe A est contré et ne franchit pas la zone neutre. Le punteur A80 récupère la balle dans sa zone d'en-but et complète une passe avant pour le receveur éligible A44 sur les A-40. A44 porte la balle jusqu'aux B-5 où il est plaqué dans les limites. Quand l'horloge de match est arrêtée, elle indique 0:06.
- a- La balle est morte quand A80 la récupère dans la zone d'en-but ; Touchback.
  - b- La balle est morte quand A80 la récupère dans la zone d'en-but ; Safety.
  - c- Balle à l'équipe A, 1<sup>er</sup> et 10 @ B-5. L'horloge redémarre au signal prêt.
  - d- Balle à l'équipe A, 1<sup>er</sup> et 10 @ B-5. L'horloge redémarre au snap.
71. Coup de pied libre sur les A-35. B22 est dans sa zone d'en-but lorsqu'il rate la balle en vol. La balle sort ensuite des limites sur les B-3.
- a- Touchback. 1<sup>er</sup> et 10 @ B-25 pour l'équipe B.
  - b- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-3 pour l'équipe B.
  - c- Safety. Deux points pour l'équipe A.
  - d- La balle est morte quand B22 l'a touchée dans la zone d'en-but.
72. 3<sup>ème</sup> période supplémentaire. L'équipe A joue la 2<sup>ème</sup> série en possession, en étant menée de 6 points car l'adversaire a marqué un touchdown lors de la 1<sup>ère</sup> série, et a manqué la transformation à 2 points. L'équipe A marque un touchdown et revient à égalité au score. Lors de la tentative de transformation, la passe de A12 est interceptée dans la zone d'en-but par B33 qui court jusqu'aux B-3 et fait fumble. La balle heurte le plot de ligne d'en-but.
- a- Safety. L'équipe A gagne la rencontre d'un point.

- b- Touchback. La rencontre continue en 4<sup>ème</sup> période supplémentaire.
  - c- Safety. L'équipe A gagne la rencontre de deux points.
  - d- Le safety à un point ne compte pas car les équipes ne sont autorisées à ne marquer que 2 points sur les transformations.
73. Lors d'un coup de pied libre depuis les A-35, A80 marche hors-limites (sans avoir été contacté) alors qu'il "descend" le terrain pour couvrir le jeu. Il récupère ensuite la balle sur les 50 yards au niveau des lignes de remise en jeu. Il n'y a pas de flag lancé, et les arbitres attribuent la balle à l'équipe A sur les 50 yards.
- a- La faute de A80, pour être revenu dans les limites, peut être déterminée après révision vidéo.
  - b- La balle peut être accordée à l'équipe B après révision vidéo.
  - c- La faute de A80 ne peut pas être révisée à la vidéo.
  - d- Aucune des autres réponses n'est correcte.
74. Alors que l'horloge de match arrive à zéro dans le 4<sup>ème</sup> quart temps, l'équipe A marque un touchdown pour égaliser au score. Une des deux équipes commet une faute après le touchdown, mais avant le signal prêt à joueur.
- a- La seule possibilité est d'appliquer la pénalité sur la transformation.
  - b- Extension de la 4<sup>ème</sup> période avec un tenu hors-temps pour jouer le kickoff.
  - c- Report de la pénalité sur le 1<sup>er</sup> jeu en période supplémentaire.
75. B22 se trouve sur les B-35, en position pour réceptionner un punt. Alors que la balle est dans sa phase descendante, A88 s'approche très près de B22 par le côté, ce qui oblige B22 à ajuster sa position avant de réceptionner la balle. A88 n'entre pas en contact avec B22, et ne pénètre pas dans la zone de 1 yard directement en face de lui.
- a- Faute pour interférence sur réception de coup de pied.
  - b- Jeu légal.
  - c- L'action de A88 n'est une faute qu'en cas de contact.
76. 4<sup>ème</sup> et 9 @ A-31. Le punt de l'équipe A est contré. Les deux équipes ratent la balle et elle ne franchit pas la zone neutre. Le punteur A99 la récupère en-deçà de la zone neutre, et la porte jusqu'aux A-42.
- a- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-42 pour l'équipe A. L'horloge de match redémarre au snap.
  - b- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-42 pour l'équipe A. L'horloge de match redémarre au signal prêt.
  - c- 1<sup>er</sup> et 10 pour l'équipe B au point de récupération par A99.
  - d- La balle est morte quand A99 l'a récupérée.
77. B22 se trouve sur les B-35, en position pour réceptionner un punt. Alors que la balle est dans sa phase descendante, A88 s'approche à environ 30 centimètre en face de B22. A88 se tient là pendant que B22 réceptionne la balle. B22 réceptionne la balle sans faire aucun ajustement suite à l'action de A88, et ce dernier ne fait aucun mouvement de recul pour laisser plus de place à B22.
- a- Faute pour interférence sur réception de coup de pied.
  - b- Jeu légal.
  - c- L'action de A88 n'est une faute qu'en cas de contact.

78. Lors d'un jeu de passe, l'arrière défensif B33 se projette contre le receveur A88 qui est en l'air après avoir sauté pour attraper la balle, et le percute avec le casque. Le juge de champ arrière lance son flag pour interférence de passe défensive avec ciblage, et il rapporte à l'arbitre principal "IPD avec ciblage au-dessus des épaules".
- a- Le jeu n'est pas révisable à la vidéo.
  - b- L'arbitre vidéo passe en revue tous les paramètres de la règle du ciblage.
  - c- L'arbitre vidéo peut annuler l'interférence de passe défensive.
  - d- L'arbitre vidéo ne contrôle que la localisation du point d'impact.
  - e- Aucune des autres réponses n'est correcte.
79. 1<sup>er</sup> et 10 @ A-35. A55, qui est en protection de passe, appuie les mains de façon continue sur la grille et le casque de B93, qui perd son casque suite à cela. Le quarterback A14 fait fumble sur les A-25. B93 se précipite en courant vers la balle et se couche dessus sur les A-30.
- a- Balle à l'équipe B, 1<sup>er</sup> et 10 @ A-25.
  - b- Balle à l'équipe B, 1<sup>er</sup> et 10 @ A-30.
  - c- L'équipe B peut refuser l'annulation des fautes et conserver la balle après application de la pénalité pour sa propre faute ; 1<sup>er</sup> et 10 @ A-45.
  - d- Fautes s'annulant ; pas d'autre possibilité.
80. Après que A23 a été le premier à toucher la balle issue d'un punt sur les B-25 au-delà de la zone neutre, B45 la récupère sur les B-30. B45 fait ensuite fumble sur les B-35 et, pendant que la balle est libre, B80 fauche sur les B-40. A39 récupère la balle, et la porte dans la zone d'en-but de l'équipe B.
- a- Balle à l'équipe B, 1<sup>er</sup> et 10 @ B-25.
  - b- Le touchdown est validé. La pénalité pour le fauchage est appliquée sur la transformation ou le kickoff suivant.
  - c- Faute de A23 pour toucher illégal.
  - d- Faute s'annulant. Tenu a rejoué.
81. Le receveur A82 effectue un parcours en travers du terrain et saute pour réceptionner une passe. Le défenseur B28 se projette contre A82 et le contacte au-dessus des épaules. Le juge de champ arrière lance son flag, et l'arbitre principal annonce interférence de passe défensive.
- a- L'arbitre vidéo peut réviser la faute pour interférence de passe.
  - b- Si l'arbitre vidéo pense qu'il y a eu ciblage, il peut réviser le jeu et appeler une faute pour ciblage.
  - c- L'entraîneur de l'équipe A peut mettre en cause (challenge) le jeu parce qu'il pense qu'une faute pour ciblage aurait dû être appelée.
  - d- L'arbitre vidéo peut réviser le jeu si et seulement si il détermine que l'action de B28 est clairement et de façon évidente un acte extrême de ciblage.
  - e- Le jeu n'est révisable en aucun cas.
82. Lors d'un jeu dans le 4<sup>ème</sup> quart temps, A22 perd son casque (sans que cela soit dû à une faute adverse), et B77 reste blessé au sol à la fin du jeu. Le porteur de balle est plaqué dans les limites. Quand les arbitres arrêtent l'horloge, elle indique 0:58.
- a- L'horloge de jeu est réglée sur 40 secondes.
  - b- L'horloge de jeu est réglée sur 25 secondes.



- c- L'équipe B peut choisir la soustraction de 10 secondes.
83. 4<sup>ème</sup> et 4 @ A-30. Le punt est contré. A5 récupère la balle sur les A-20 et la porte jusqu'aux A-25 où il fait fumble. A10 se couche sur la balle sur les A-35.
- a- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-35 pour l'équipe A.
  - b- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-25 pour l'équipe B.
  - c- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-20 pour l'équipe B.
  - d- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-35 pour l'équipe B.
84. Après que la balle est morte, A55 bloque B33 au niveau de la ceinture, l'envoyant au sol. Au moment où B33 heurte le sol, il perd son casque. A55 est flagué pour faute personnelle.
- a- B33 n'est pas obligé de sortir puisque A55 a commis une faute.
  - b- B33 doit sortir pour au moins le jeu suivant.
  - c- B33 n'est pas obligé de sortir car il a perdu son casque après que la balle a été déclarée morte.
  - d- B33 a commis une faute pour avoir joué sans casque.
85. 2<sup>ème</sup> et 12 @ A-4. Le quarterback A12 recule dans sa zone d'en-but pour faire une passe. La ligne offensive fait de même en protection de passe. Incapable de trouver un receveur libre, A12 tente de lancer la balle au loin. La balle part en direction du garde A66 qui est 2 yards à l'intérieur de la zone d'en-but. Pour éviter une interception, A66 se détend et rate volontairement la balle qui retombe au sol. Le end A88 se trouve près de A66 et essaie lui aussi de réceptionner la balle.
- a- Faute de de A66 ; toucher illégal d'une passe avant. La pénalité entraîne un safety.
  - b- Faute de de A66 ; toucher illégal d'une passe avant. 2<sup>ème</sup> et 14 @ A-2.
  - c- Faute de de A66 ; toucher illégal d'une passe avant. 3<sup>ème</sup> et 14 @ A-2.
  - d- Jeu légal.
86. 1<sup>er</sup> et 10 @ B-40. L'équipe A est en attaque accélérée (pas de huddle) et les joueurs se rendent à leurs positions respectives. Après que la balle a été déclarée prête à jouer, le remplaçant A22 sort en courant de sa zone d'équipe et rentre dans l'aire de jeu. Il s'arrête à la marque des 9 yards et réalise qu'il est le 12<sup>ème</sup> joueur. Il se retourne donc et revient en urgence dans sa zone d'équipe. La balle n'a pas été snappée.
- a- Pas de faute.
  - b- Il peut y avoir faute seulement si A22 reste sur le terrain plus de 3 secondes.
  - c- Faute pour emplacement illégal. Après application de la pénalité, l'équipe A jouera un 1<sup>er</sup> et 15.
  - d- Faute pour emplacement illégal. Après application de la pénalité, l'équipe A jouera un 1<sup>er</sup> et 10.
87. 3<sup>ème</sup> et 10 @ A-20. L'horloge de match décompte et l'équipe B est menée de 3 points. A67 est flagué pour une saisie sur les A-19, et le porteur de balle A34 est plaqué dans les limites sur les A-22. A la fin du jeu, l'horloge indique 1:20. L'équipe B décline la pénalité.
- a- L'horloge redémarre au snap.
  - b- L'horloge redémarre au signal prêt.
  - c- L'équipe B doit accepter la pénalité pour pouvoir demander à redémarrer l'horloge au snap.

88. B22 est en position pour réceptionner un punt sur les B-30. Il ne fait pas de signal d'arrêt de volée. A88, qui "descend" le terrain pour couvrir le jeu, est à moins d'un yard de B22 sur le côté quand ce dernier réceptionne la balle, et il n'y a pas de contact entre les deux joueurs. La présence de A88 ne perturbe en rien B22 qui n'a pas besoin d'ajuster sa position ou sa gestuelle de réception.
- a- Jeu légal.
  - b- Faute pour interférence sur réception de coup de pied car A88 est rentré dans la zone de un yard.
89. Lors d'une transformation depuis les B-3, l'équipe A présente 7 hommes de ligne incluant 4 joueurs numérotés entre 50 et 79. Sans qu'il y ait de placeur dans l'arrière-champ, A18 se tient sur les B-15 derrière le snappeur, qui lui est en bout de ligne. Immédiatement après le snap, le nose guard B67 bloque le snappeur. Le receveur éligible A20 réceptionne, dans la zone d'en-but, une passe avant de A18.
- a- Fautes s'annulant. Transformation rejouée depuis les B-3.
  - b- Deux points pour l'équipe A. La pénalité de 15 yards pour la faute personnelle de l'équipe B est appliquée sur le kickoff suivant.
  - c- Formation illégale. Transformation rejouée depuis les B-8.
  - d- La transformation est terminée, pas de score pour l'équipe A. La pénalité de 15 yards pour la faute personnelle de l'équipe B est appliquée sur le kickoff suivant.
90. 2<sup>ème</sup> et 15 @ B-45. A12 lance une passe avant vers la droite à destination de A88 sur les B-38, mais la passe est incomplète. Pendant la passe, B41 saisit le receveur éligible A44 sur les B-40 dans la partie latérale gauche du terrain.
- a- Saisie défensive. Pénalité de 10 yards au point précédent. 2<sup>ème</sup> et 5 @ B-35.
  - b- Interférence de passe défensive. La balle est placée au point de faute et 1<sup>er</sup> tenu automatique.
  - c- Saisie défensive. Pénalité de 10 yards au point précédent. 1<sup>er</sup> et 10 @ B-35.
91. Le porteur de balle A33 échappe aux placages et sprinte vers la ligne d'en-but adverse. Il laisse tomber la balle entre la ligne de un yard et la ligne d'en-but et, pensant qu'il vient de marquer un touchdown, décrit un arc de cercle dans la zone d'en-but et revient vers sa zone d'équipe. Aucun arbitre ne siffle ni ne fait de signal de touchdown. La balle roule dans la zone d'en-but et finit par s'y immobiliser pour être déclarée morte sans qu'aucun joueur ne cherche à en prendre possession.
- a- Touchback. Balle à l'équipe B sur les B-25.
  - b- Touchdown pour l'équipe A.
  - c- Touchback. Balle à l'équipe B sur les B-20.
  - d- Balle à l'équipe A au point de fumble.
92. 2<sup>ème</sup> et 5 @ A-45. Le porteur de balle A33 échappe aux placages et sprinte vers la ligne d'en-but adverse en distançant nettement ses poursuivants. Sur les B-2, il tourne brusquement sur la gauche et trotte le long de la ligne des B-2 alors que les joueurs adverses se rapprochent de lui. Il pénètre ensuite dans la zone d'en-but pour un touchdown.
- a- Jeu légal. Le touchdown est validé et le prochain tenu sera la transformation.

- b- Faute pour conduite non sportive. Pas de touchdown; pénalité de 15 yards est appliquée au B-2.
  - c- Faute pour conduite non sportive. Le touchdown est validé et la pénalité est appliquée sur la transformation ou sur le kickoff suivant au choix de l'équipe B.
93. 1<sup>er</sup> et 10 @ A-40. A12 prend le snap et part en course latérale sur sa droite avec le garde A66 qui le précède. Le linebacker B55 bloque A66 sur le côté au niveau des cuisses, sur les A-44. A12 est amené hors-limites sur les A-48.
- a- Faute de B55 pour block sous la ceinture. 1<sup>er</sup> et 10 @ B-37.
  - b- Faute de B55 pour block sous la ceinture. 1<sup>er</sup> et 10 @ B-41.
  - c- Block légal. 2<sup>ème</sup> et 2 @ A-48.
94. Lors d'un jeu dans lequel les arbitres ont décidé d'une interférence de passe défensive, l'entraîneur de l'équipe A demande à ce que le jeu soit revu à la vidéo parce qu'il estime qu'il y a eu une faute pour ciblage sur son receveur.
- a- L'arbitre vidéo peut réviser l'interférence de passe défensive.
  - b- Selon la règle, l'entraîneur n'est pas autorisé à faire cette demande.
  - c- L'action de ciblage potentiel est révisable, et donc l'arbitre vidéo répond favorablement à la demande de l'entraîneur en arrêtant le jeu pour revoir les images.
95. 2<sup>ème</sup> et 8 @ A-45. Pensant que le quarterback va lancer une passe écran, le tackle A73 avance jusqu'aux B-49. Il se souvient alors que le jeu comporte une passe profonde, et revient en toute hâte en-deçà de la ligne de mêlée avant que la passe soit lancée. Le QB A12 est sur les A-40 quand il complète une passe avant pour le receveur éligible A80 qui sort des limites sur les B-40.
- a- Jeu légal.
  - b- A73 est flagué comme joueur inéligible au-delà de la zone neutre. Si la pénalité est acceptée, le tenu sera rejoué.
  - c- A73 est flagué comme joueur inéligible au-delà de la zone neutre. La pénalité inclut une perte de tenu.
96. 4<sup>ème</sup> et 10 @ A-5. Le punteur A27 est dans sa zone d'en-but lorsqu'il botte. La balle franchit la zone neutre et rebondit sur le casque de B38 sur les A-8. La balle retourne alors dans la zone d'en-but où A27 la récupère et avance jusqu'aux A-10.
- a- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-10 pour l'équipe A.
  - b- Touchback. 1<sup>er</sup> et 10 @ A-20 pour l'équipe A.
  - c- Safety. L'équipe A donnera un coup de pied libre depuis les A-20.
  - d- Touchback. 1<sup>er</sup> et 10 @ A-25 pour l'équipe A.
97. 3<sup>ème</sup> et 12 @ A-45. Le QB A12 recule dans sa poche pour faire une passe. Sur les A-43, le garde A67 est dans la zone de blocage lorsqu'il bloque l'homme de ligne défensive B70 juste au-dessus des chevilles et par derrière. A12 complète une passe pour le receveur éligible A88 qui est plaqué dans les limites sur les B-40.
- a- Jeu légal.
  - b- Faute de A67 pour fauchage. La pénalité de 15 yards est appliquée au point de faute.
  - c- Faute de A67 pour fauchage. La pénalité de 15 yards est appliquée au point précédent.

98. L'équipe A pointe en 4<sup>ème</sup> et 12 @ A-25. L'équipe A est flaguée pour un shift illégal. B28 signale et fait un arrêt de volée sur les B-40. Pendant le coup de pied, B72 bloque sous la ceinture sur les B-45.
- a- Fautes s'annulant. Pas d'autre option.
  - b- Si l'équipe B refuse l'annulation des fautes, l'acceptation de la pénalité pour block sous la ceinture est appliquée au point de fin de coup de pied, les B-40.
  - c- Si l'équipe B refuse l'annulation des fautes, l'acceptation de la pénalité pour block sous la ceinture est appliquée au point de faute, les B-45.
  - d- Le choix initial revient à l'équipe A pour accepter ou décliner la pénalité pour la faute de B72.
99. 4<sup>ème</sup> et 15 @ B-40. L'équipe A mène de 2 point en fin de rencontre. L'horloge de match décompte. L'équipe A s'aligne pour un punt et commet un faux départ. L'horloge est arrêtée avec 1:20 restant à jouer. L'équipe B, espérant qu'un touchback va résulter du punt, décline la pénalité.
- a- L'horloge de match redémarre au signal prêt parce que l'équipe B a décliné la pénalité.
  - b- L'horloge de match peut redémarrer au snap si l'équipe B le décide.
100. 4<sup>ème</sup> et 15 @ A-30. B66 contre le punt et la balle rebondit en derrière, directement vers le punteur A5. A5 récupère la balle et la rebotte immédiatement depuis les A-20. B23 réceptionne la balle sur les B-41 et la retourne jusqu'aux B-48. Pendant le 2<sup>ème</sup> coup de pied de A5, il est brutalisé par B53. Le contact de B53 sur A5 n'a pas été provoqué par un block, et B53 n'a pas touché la balle venant d'être bottée.
- a- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-20 pour l'équipe B.
  - b- 1<sup>er</sup> et 10 @ B-48 pour l'équipe B.
  - c- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-45 pour l'équipe A.
  - d- 1<sup>er</sup> et 10 @ A-35 pour l'équipe A.

**Traduction pour Frenzebra  
Alain Perrier  
Septembre 2016**

## RÉPONSES

1-b	26-c	51-b	76-a
2-c	27-d	52-b	77-a
3-a	28-b	53-c	78-b
4-a	29-c	54-a	79-d
5-c	30-a	55-c	80-b
6-d	31-c	56-c	81-d
7-a	32-c	57-a	82-a
8-c	33-a	58-b	83-b
9-c	34-d	59-b	84-b
10-a	35-e	60-d	85-b
11-d	36-a	61-c	86-c
12-b	37-a	62-c	87-a
13-b	38-d	63-a	88-a
14-c	39-c	64-b	89-c
15-b	40-b	65-c	90-c
16-a	41-a	66-d	91-b
17-b	42-a	67-b	92-b
18-d	43-c	68-c	93-c
19-b	44-b	69-c	94-b
20-e	45-d	70-d	95-b
21-b	46-c	71-b	96-c
22-a	47-d	72-a	97-c
23-a	48-c	73-c	98-b
24-a	49-a	74-a	99-b
25-b	50-c	75-a	100-c